



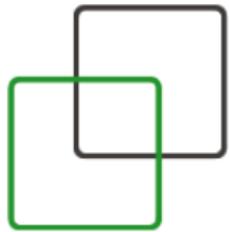
Progetto Stalker

corso di INGEGNERIA del SOFTWARE - prof. Tullio Vardanega

Il Gruppo Imola



Cosa facciamo



Architettura

Progettiamo architetture agili e flessibili. Guidiamo le evoluzioni di sistemi informativi complessi.



Servizi di advisory

Sperimentiamo tutte le novità più promettenti. Selezioniamo le tecnologie più adatte al tuo mondo.



Gestione della conoscenza

Disegniamo modelli per gestire dati e informazioni. Realizziamo servizi innovativi per migliorare il tuo business.



Sicurezza e privacy

Educhiamo le organizzazioni alla cultura della sicurezza. Creiamo nuove consapevolezze su dati e GDPR.



Delivery

Sviluppiamo software per qualsiasi esigenza. Garantiamo un risultato di valore per la tua azienda.



Il problema

Tabella S.4-6 del codice prevenzione incendi

Tipologia di attività	Densità di affollamento o criteri
Luoghi di pubblico spettacolo senza posti a sedere	1,2 persone/m ²
Aree per mostre, esposizioni, manifestazioni varie di intrattenimento a carattere temporaneo	
Aree adibite a ristorazione	0,7 persone/m ²
Aree adibite ad attività scolastica e laboratori (senza posti a sedere)	0,4 persone/m ²
Sale d'attesa	
Uffici aperti al pubblico	
Aree di vendita di <i>piccole</i> attività commerciali al dettaglio con settore alimentare o misto	
Aree di vendita di <i>medie e grandi</i> attività commerciali al dettaglio con settore alimentare o misto	0,2 persone/m ²
Aree di vendita di attività commerciali al dettaglio senza settore alimentare	
Sale di lettura di biblioteche, archivi	
Ambulatori	0,1 persone/m ²
Uffici non aperti al pubblico	
Aree di vendita di attività commerciali all'ingrosso	
Aree di vendita di <i>piccole</i> attività commerciali al dettaglio con specifica gamma merceologica non alimentare	
Civile abitazione	0,05 persone/m ²
Autorimesse	2 persone per veicolo parchato



caso d'uso Fiera

- Monitoraggio ingressi fiera
- Impossibilità di conoscere esatta distribuzione per padiglione se non tramite sistemi complessi e dispendiosi (in termini economici e di persone)



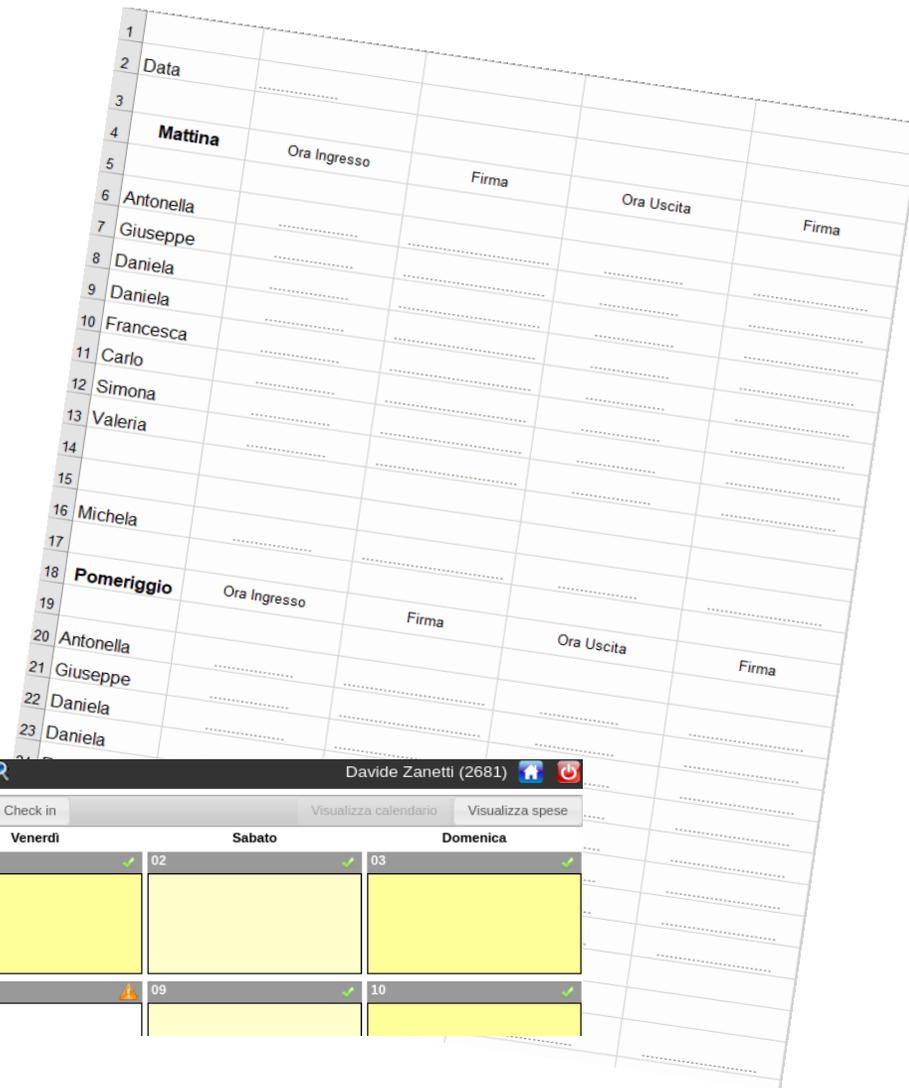
caso d'uso

Imola Informatica

- Controlli «Attivi» = valori poco affidabili

strumenti:

- foglio firme cartaceo
- EMT aziendale



	Mattina		Pomeriggio	
	Ora Ingresso	Firma	Ora Ingresso	Firma
1				
2	Data			
3				
4				
5				
6	Antonella			
7	Giuseppe			
8	Daniela			
9	Daniela			
10	Francesca			
11	Carlo			
12	Simona			
13	Valeria			
14				
15				
16	Michela			
17				
18				
19				
20	Antonella			
21	Giuseppe			
22	Daniela			
23	Daniela			



Home page			Davide Zanetti (2681)		
novembre 2019			Visualizza calendario Visualizza spese		
Lunedì	Martedì	Mercoledì	Venerdì	Sabato	Domenica
28 Attività per infrastruttura interna - Attività Trasversali 8,0	29 Attività per infrastruttura interna - Attività Trasversali 7,0 Formazione - autoformazione 1,0	30 Attività per infrastruttura interna - Attività Trasversali 8,0	01	02	03
04	05	06	09	10	

Imola Via Selice

Imola Via Carradori

Imola- Corsi Via Cavour 94

Milano Ufficio L. della Robbia

Fuori sede



Il progetto

Obiettivo

- Monitoraggio accessi ed uscite
 - In maniera anonima
 - In maniera autenticata
- Reportistica

Necessario

- Identificazione aree d'interesse
- Sottoscrizione a gruppi di aree d'interesse

Attori:

- Amministrativi
 - Amministratore strumento
 - Gestore organizzazione
- Utilizzatori
 - Visitatori anonimi
 - Dipendenti autenticati



Glossario



Organizzazione

soggetto che ha interesse a **tracciare le presenze** delle persone all'interno dei propri luoghi, in maniera anonima o autenticata.



Luogo

spazio fisico indentificato da un insieme di **coordinate geografiche** (padiglione di una fiera/ufficio di una azienda/aula universitaria/piazza).
Ciascun luogo è riconducibile ad una organizzazione.



Tracciatura

rilevamento della presenza all'interno di un luogo.

Può essere:

- *anonima*: quando il soggetto non è autenticato nell'organizzazione di riferimento;
- *autenticata*: quando il soggetto è autenticato nell'organizzazione di riferimento.



Glossario



Organizzazione

soggetto che ha interesse a **tracciare le presenze** delle persone all'interno dei propri luoghi, in maniera anonima o autenticata.



Luogo

spazio fisico indentificato da un insieme di **coordinate geografiche** (padiglione di una fiera/ufficio di una azienda/aula universitaria/piazza).
Ciascun luogo è riconducibile ad una organizzazione.



Tracciatura

rilevamento della presenza all'interno di un luogo.

Può essere:

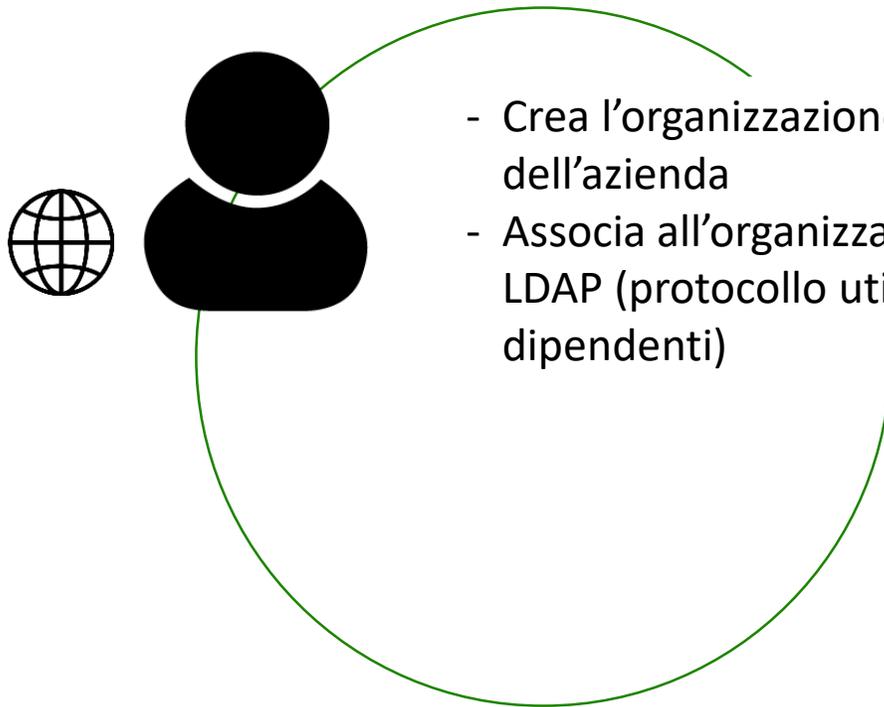
- *anonima*: quando il soggetto non è autenticato nell'organizzazione di riferimento;
- *autenticata*: quando il soggetto è autenticato nell'organizzazione di riferimento.



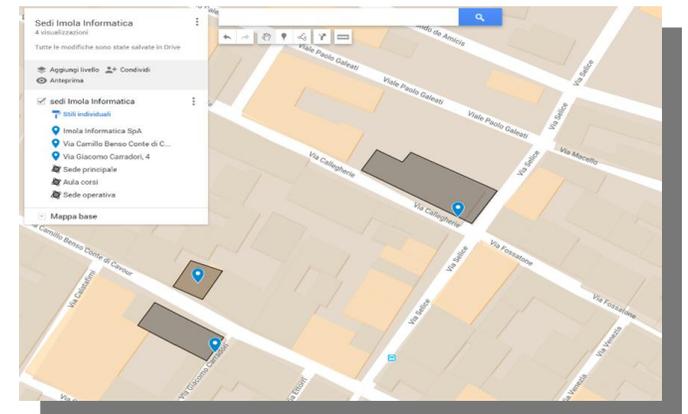
I soggetti



Esempio: Amministratore



- Crea l'organizzazione Imola Informatica ed inserisce al suo interno i luoghi dell'azienda
- Associa all'organizzazione Imola Informatica la possibilità di autenticarsi tramite LDAP (protocollo utilizzato aziendaliamente per la gestione delle utenze dei dipendenti)



Esempio: Utente

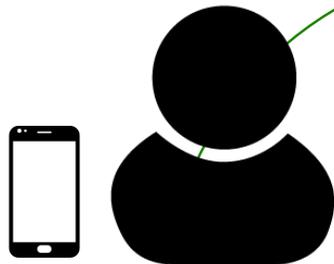


Fase di Registrazione:

- Installa l'applicazione
- Crea il proprio account e si registra
- Scarica la lista delle organizzazioni (con i luoghi associati) gestite da Stalker
- Si registra all'organizzazione Imola informatica
- Configura la sua registrazione aggiungendo le proprie credenziali LDAP in modo tale da poter tracciare in maniera autenticata i propri accessi alle sedi



Esempio: Utente



Fase Idle:

- Monitora la posizione del cellulare e segnala al server l'accesso o l'uscita dai luoghi delle organizzazioni, in maniera anonima o autenticata in base alla configurazione utente
- Sotto richiesta del server effettua un aggiornamento della lista dei luoghi e delle organizzazioni

Funzioni extra:

- In ogni momento l'utente può decidere di andare in anonimato anche rispetto alle organizzazioni presso le quali si è autenticato.
- L'utente può accedere ad uno storico dei luoghi visitati con l'evidenza del tempo lì trascorso e se era autenticato o meno



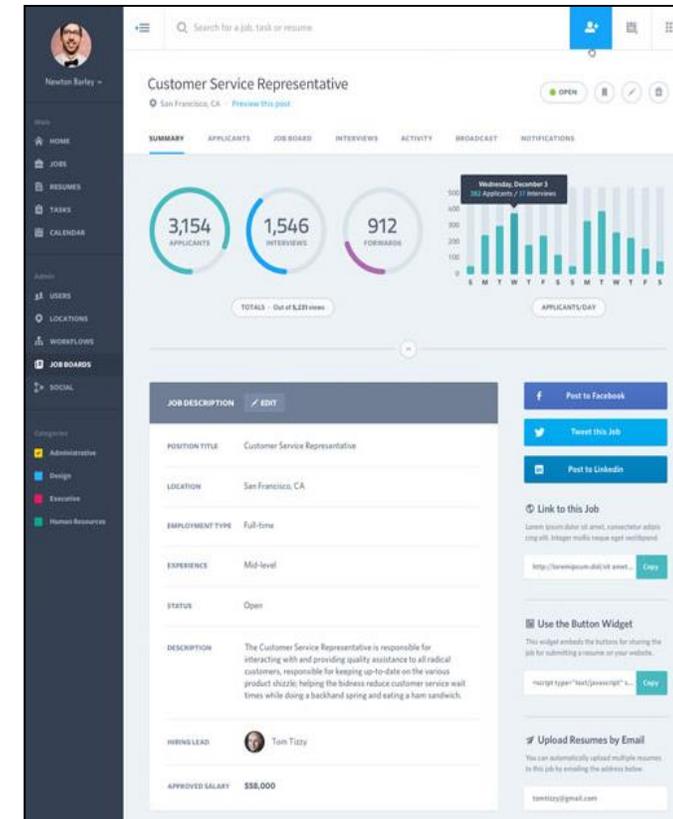
User Interface (UI)

- Gestione utenti
- Gestione organizzazioni
- Gestione luoghi
- Report

```

sonzogn@sonzogn-Lenovo-Y50-70 ~/programmation/real/ftxul/build/examples/door$ ls
blink  CMakeFiles  color  @box  frame  inverted  package_manager  spinner  underlined
bold  cmake_install.cmake  CTestTestfile.cmake  cmake  dir  gauge  Makefile  inspector  style_gallery  vbox_hbox
sonzogn@sonzogn-Lenovo-Y50-70 ~/programmation/real/ftxul/build/examples/door$ cd ..
sonzogn@sonzogn-Lenovo-Y50-70 ~/programmation/real/ftxul/build/examples$ cd component/
sonzogn@sonzogn-Lenovo-Y50-70 ~/programmation/real/ftxul/build/examples/component$ ls
CMakeFiles  CTestTestfile.cmake  input  menu  menu_style  tab_horizontal  toggle
  entry 1  Makefile  menu2  tab  tab_vertical
  entry 2
  entry 3
Selected element - 8
sonzogn@sonzogn-Lenovo-Y50-70 ~/programmation/real/ftxul/build/examples/component$ ls
CMakeFiles  CTestTestfile.cmake  input  menu  menu_style  tab_horizontal  toggle
cmake_install.cmake  gallery  Makefile  menu2  tab  tab_vertical
sonzogn@sonzogn-Lenovo-Y50-70 ~/programmation/real/ftxul/build/examples/component$ /menu1

Percentage by 10%
Percentage by 1%
0% 0%
10% 1%
20% 2%
30% 3%
40% 4%
50% 5%
60% 6%
70% 7%
80% 8%
90% 9%
> 90% 10%
gauge
text 90 %
  
```



Customer Service Representative
San Francisco, CA

3,154 APPLICANTS | **1,546** INTERVIEWS | **912** FORWARDS

JOB DESCRIPTION / EDIT

POSITION TITLE Customer Service Representative

LOCATION San Francisco, CA

EMPLOYMENT TYPE Full-time

EXPERIENCE Mid-level

STATUS Open

DESCRIPTION The Customer Service Representative is responsible for interacting with and providing quality assistance to all radical customers, responsible for keeping up-to-date on the various product shizzle, helping the bizness reduce customer service wait times while doing a backhand spring and eating a ham sandwich.

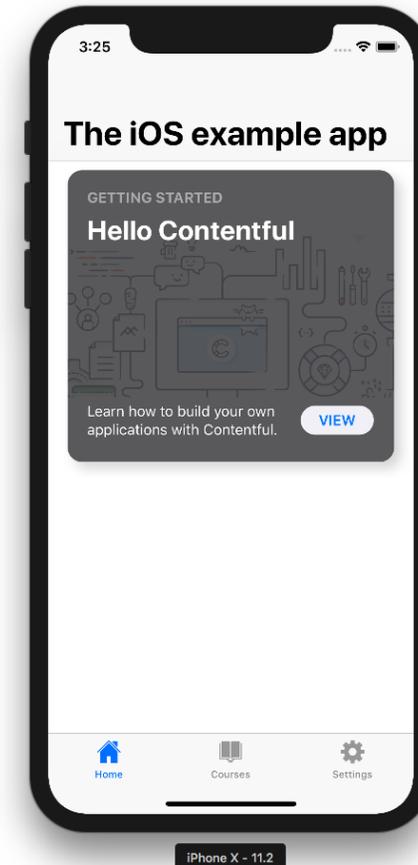
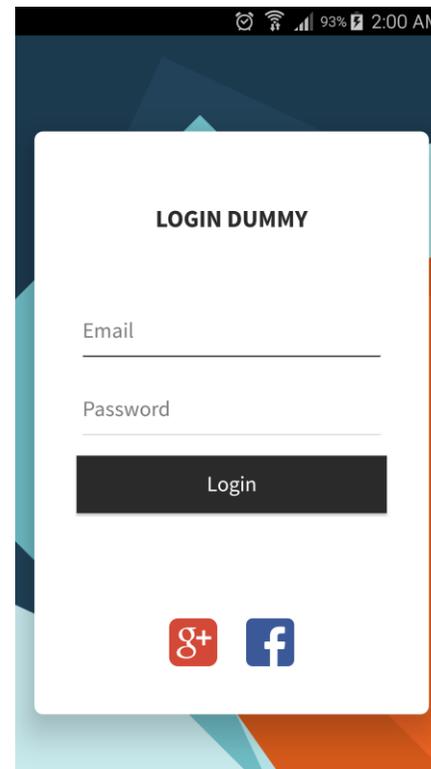
HIRING LEAD Tom Tizzy

APPROVED SALARY \$58,000



App Mobile

- Registrazione utenza
- Login/Logout
- Gestione Organizzazioni
 - Recupero lista completa
 - Registrazione all'organizzazione anonima o autenticata
- Report personale
- Modalità anonima



Tecnologie

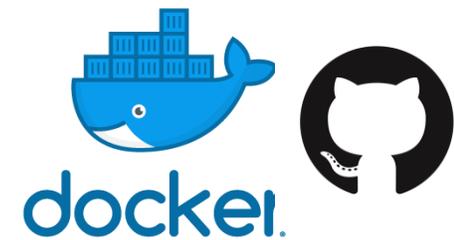
Linguaggi



Programmazione



Delivery



Licenze



Obiettivi da raggiungere affinché il progetto possa dirsi concluso con **esito positivo**



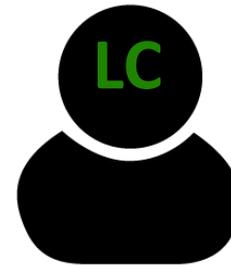
- ✓ Server be;
- ✓ UI (preferibilmente di tipo GUI);
- ✓ Applicazione mobile: IOS o Android;
- ✓ Test e report;
- ✓ Documentazione su:
 - scelte implementative e progettuali effettuate e relative motivazioni;
 - problemi aperti e eventuali soluzioni proposte da esplorare.



Grazie per l'attenzione



Davide Zanetti
dzanetti@imolainformatica.it



Luca Cappelletti
lcappelletti@imolainformatica.it

www.imolainformatica.it
blog.imolainformatica.it
www.mokabyte.it

